Михаил Гусман – об опасности фейковых новостей

1.2. Массовая коммуникация как источник воздействия: эффекты

Агата Кристи против: как устроен текст новости | Илья Ферапонтов

Глава 2. Массовая коммуникация как источник информации

Елена Вартанова - Как создают и распространяют информацию СМИ

Глава 2. Массовая коммуникация как источник информации

В чем сила интернет-коммуникаций

Глава 3. Механизмы убеждения в массовой коммуникации

О стратегиях поведения в цифровой среде - Ольга Лукинова

Глава 6. Социальное познание в массовой коммуникации

Селфи-зависимость (селфизм): причины, стадии. Виды селфи. Советы психотерапевта

6.3. Самопрезентация в социальных сетях

Особенности смысложизненных ориентации у участников фан и хейт групп в социальных сетях. Часть 1

Глава 7. Массовая коммуникация и психологическое состояние аудитории

Особенности смысложизненных ориентации у участников фан и хейт групп в социальных сетях. Часть 2

Глава 7. Массовая коммуникация и психологическое состояние аудитории

Особенности смысложизненных ориентации у участников фан и хейт групп в социальных сетях. Часть 3

Глава 7. Массовая коммуникация и психологическое состояние аудитории

Причины и признаки буллинга у жертвы и агрессора

9.1. Агрессивное поведение в Интернете: буллинг

Новый конфликт между прессой и Дональдом Трампом разгорается в США.

Глава 11. Политическое поведение и массовая коммуникация

Стереотипизация как механизм межгрупповой дифференциации

Глава 12. Межгрупповые отношения и массовая коммуникация

Гендерные стереотипы

12.2. Массовая коммуникация как источник стереотипов

Всемирная организация здравоохранения признала зависимость от видеоигр заболеванием.

12.3 Куклы и кукловоды: манипуляции сознанием

https://urait.ru/book/psihologiya-massovyh-kommunikaciy-432039

Глава 13. Психологическая зависимость от массовой коммуникации

Игровая зависимость у детей и подростков: причины, симптомы, виды игр

13.1. Определение и виды зависимости от цифровых технологий

Интернет и интернет зависимость. Взгляд психиатра

13.1. Определение и виды зависимости от цифровых технологий

Причины и проблемы зависимости от социальных сетей

13.1. Определение и виды зависимости от цифровых технологий

Причины игровой зависимости. Генетическая и психологическая предрасположенность

13.2. Факторы риска зависимости от цифровых технологий

1 учебное заведение выбрало эту книгу